

01.

## ENTORNO Y PUESTA EN MARCHA

Entorno, empresa, tipos de terminal, usuarios, dashboard por usuario, maestros básicos como impuestos, formas de pago, cuentas bancarias, unidades de medida y documentos bloqueados

02.

## FICHEROS MAESTROS

Explicación de las principales características de las fichas de clientes y proveedores, la estructura de familias y subfamilias para una mayor organización de los artículos, ficha de artículo genérico y tarifas de venta.

03.

## CIRCUITO DE COMPRAS Y GASTOS

Trabajar con almacenes, comprender el módulo de compras dentro del ERP. Pedidos, recepciones, albaranes, tipos de facturación y la funcionalidad de gastos directos.

04.

## CIRCUITO DE VENTAS

Realizamos un circuito entero desde presupuesto pasando por pedido de venta, albarán y factura. Tipos de facturación y como gestionar facturaciones periódicas en el sistema. Envío masivo de las facturas por email a clientes.

05.

## TESORERÍA DE COBROS

Lograr el control de la tesorería de forma fácil y rápida es el objetivo. Cobros directos, control de cobros, cómo saldar vencimientos, remesas y los informes de control

06.

## TESORERÍA DE PAGOS

Todas las posibilidades que nos ofrece el sistema para el control de los pagos. Vencimientos, previsiones, saldar, gestionar la cartera, remesas de pago, gestión de pagarés y anticipos en albaranes.

07.

## ABONOS DE PRECIO Y DEVOLUCIONES

Cómo gestionar correctamente los abonos de precio tanto para clientes como proveedores. De igual forma, las devoluciones de producto. Cómo actúa el sistema y dónde implica cada proceso.

08.

## CONTROL DE STOCK Y TRAZABILIDAD

Comprender todos los procesos que pueden modificar el stock. Consultar y visualizar los informes relacionados. Seguimiento de lotes y finalmente las regularizaciones así como utilidades exclusivas para el cuadro de lotes.

09.

## INFORMES Y LISTADOS GENERALES

Aprender a usar los informes favoritos facilita la búsqueda de los principales listados que cada usuario necesita. Informes, informes personalizados y los favoritos.

10.

## BUSINESS INTELLIGENCE

Ejemplo de hasta dónde se puede llegar, mostrando un Business Intelligence.